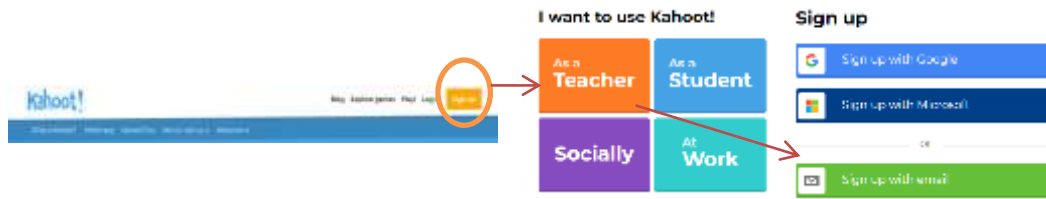


1. **Profesor:** debe darse de alta como profesor en la pag <https://create.kahoot.it> y seleccionar **sign up**.



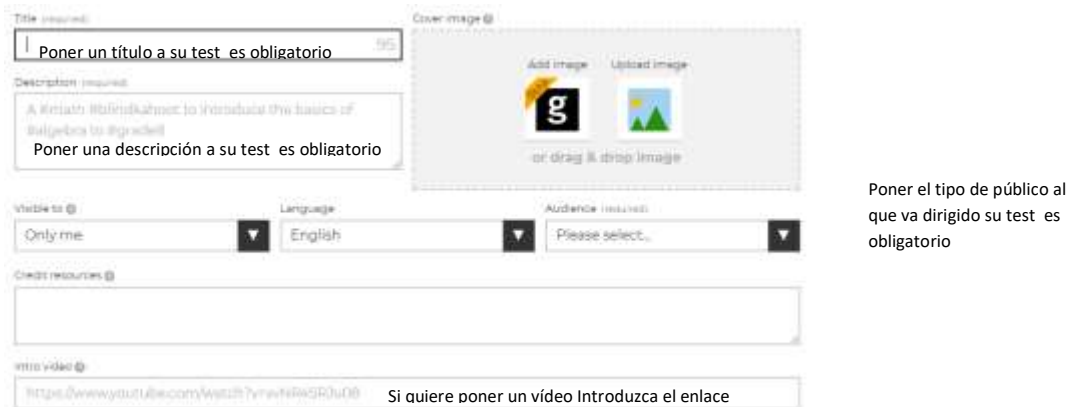
2. Si ya estamos dados de alta pinchamos en **log in**, después ponemos nuestros datos y pulsamos **sign in**.



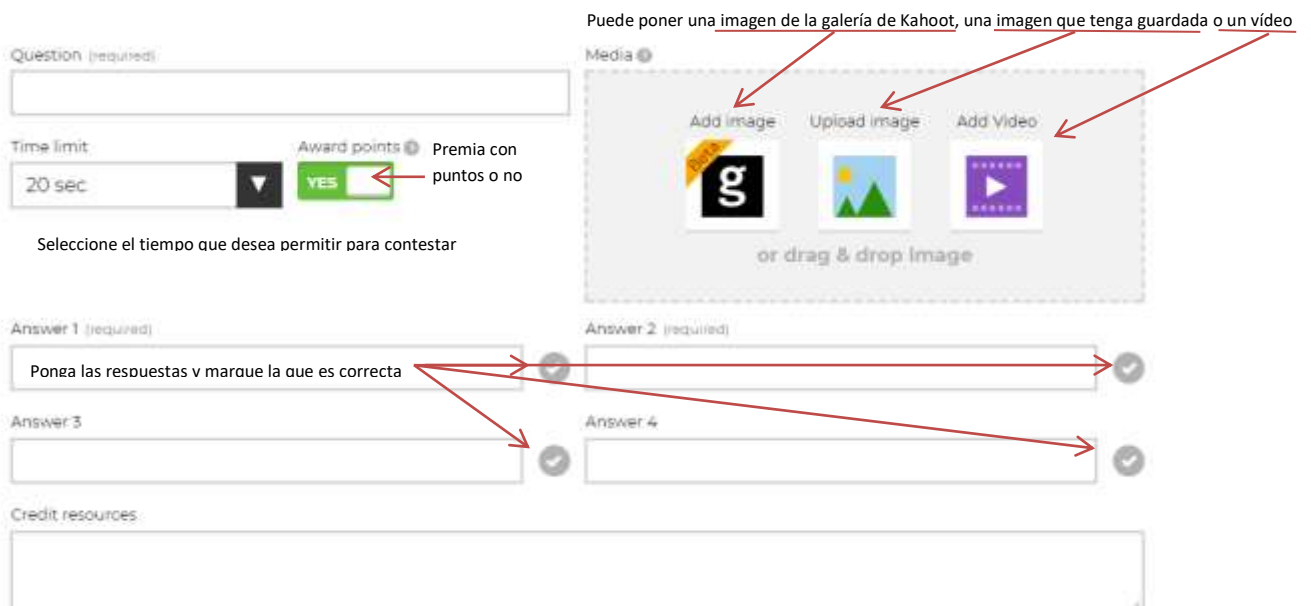
3. Crear un nuevo KAHOOT. El tipo de juego para un kahoot no se puede cambiar después de haber sido creado.



4. Creando un Quiz. Esta será la pantalla inicial.

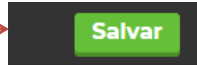


5. Introduciendo las preguntas.



6. Agregar, modificar o eliminar preguntas.

Cuando terminéis de hacer las preguntas no olvidéis guardar →

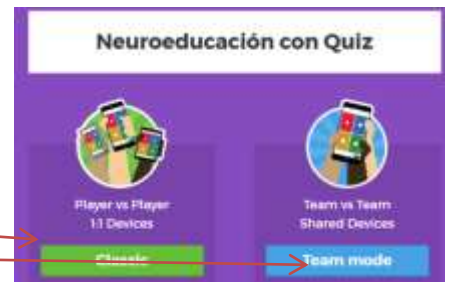


7. Cambiar un kahoot creado



8. PARA PONERLO EN CLASE.

- 1º. Los alumnos/as deben descargarse la aplicación Kahoot en sus móviles.
- 2º. El profesor pulsa jugar o el enlace que se ha creado y en la siguiente pantalla elige si quiere que jueguen de forma individual o en equipo.
- 3º. Los alumnos/as ponen el pin que aparece en la pantalla y su nombre.
- 4º. Los alumnos/as responden pulsando en el color de la respuesta que creen adecuada.



9. Comprobar los resultados:

Rank	Player's	Total Score (points)	Correct Answers	Incorrect Answers
1	Rocío	6850	6	2
2	Sara y Marco	6456	6	2
3	Marta	6245	7	3
4	Carlomen	6025	7	3
5	Chari	5817	7	3
6	Popa	5685	7	2